

## **MOtouch-color**

### **Spielanleitung**

Mit Klicken auf die Programmbezeichnung „MOtouch“ kann man jederzeit ein Reset machen, dann stehen im rechten Feld drei Nullen 000.

Mit dem „Merkmal“ - an zweiter Stelle am oberen Rand - wird die gesuchte Farbe angezeigt.

Mit Klicken auf dieses Merkmal startet das Spiel oder wird gestoppt/pausiert.

Auf dem Spielfeld erscheinen kleine Farbpunkte, die mit jedem Spieltakt größer werden, halten ein paar Takte die maximale Größe, bevor sie verschwinden. Erkennt man einen Punkt in der Merkmalfarbe und klickt drauf, verschwindet er und die Merkmalfarbe wechselt, kann natürlich auch mal zufällig zur gleichen Farbe wechseln.

Man kann auch die maximal großen Punkte beliebiger Farbe wegklicken, um mehr neue zu erzeugen, wenn man denn dazu kommt.

Das hat ansonsten keine Auswirkungen auf das Spiel.

Je mehr Merkmal-Punkte man weggeklickt hat, desto höher ist der Level (im Feld neben dem „Merkmal“ angezeigt).

Mit dem Level steigt die Taktgeschwindigkeit des Spiels.

Im Feld oben rechts wird die maximale Treffer-Geschwindigkeit (Zahl der Treffer pro min) angezeigt. Die Zahl wird also immer größer, nie kleiner. Verschwindet ein großer Punkt in Merkmalfarbe ohne Klick, dann sinken der Level und die Taktgeschwindigkeit wieder.

Die Windwos-Version der App kann runter geladen werden durch Klick auf das X in der Überschrift der Startseite